

РАСПРЕДЕЛЕННЫЕ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫЕ СИСТЕМЫ

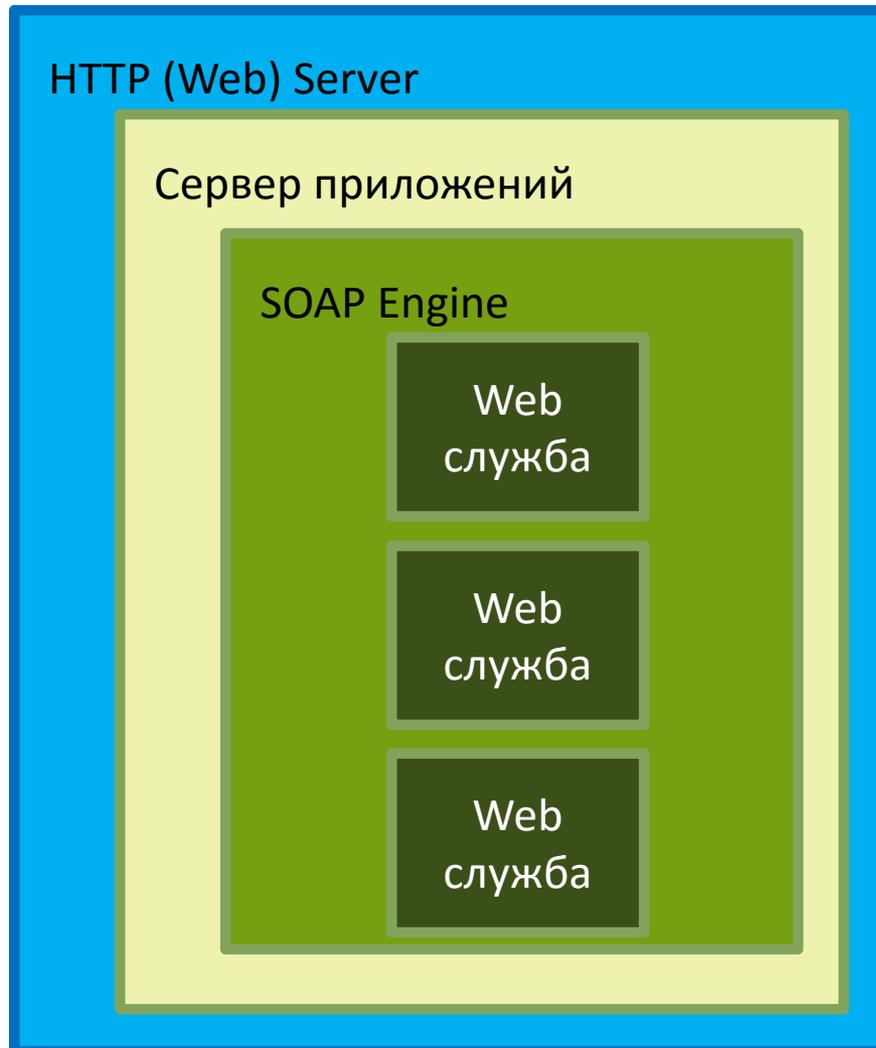
Сервис-ориентированная архитектура. XML Веб-сервисы.

XML (SOAP) ВЕБ-СЕРВИСЫ

XML ВЕБ-СЕРВИСЫ

- ◎ XML Веб-сервисы – это основанная на языке XML платформно-независимая технология, поддерживающая разработку распределенных приложений.
- ◎ XML Веб-сервисы обеспечивает создание независимых, масштабируемых, слабосвязанных приложений.
- ◎ Они основаны на протоколах HTTP, XML, XSD, SOAP, WSDL.
- ◎ Реализации SOAP/ WSDL:
 - ◎ The Java API for XML Web Services (JAX-WS)
 - ◎ Apache CXF
 - ◎ Microsoft's Windows Communication Foundation (WCF)
 - ◎ ...

СЕРВЕРНАЯ ЧАСТЬ WEB СЛУЖБ

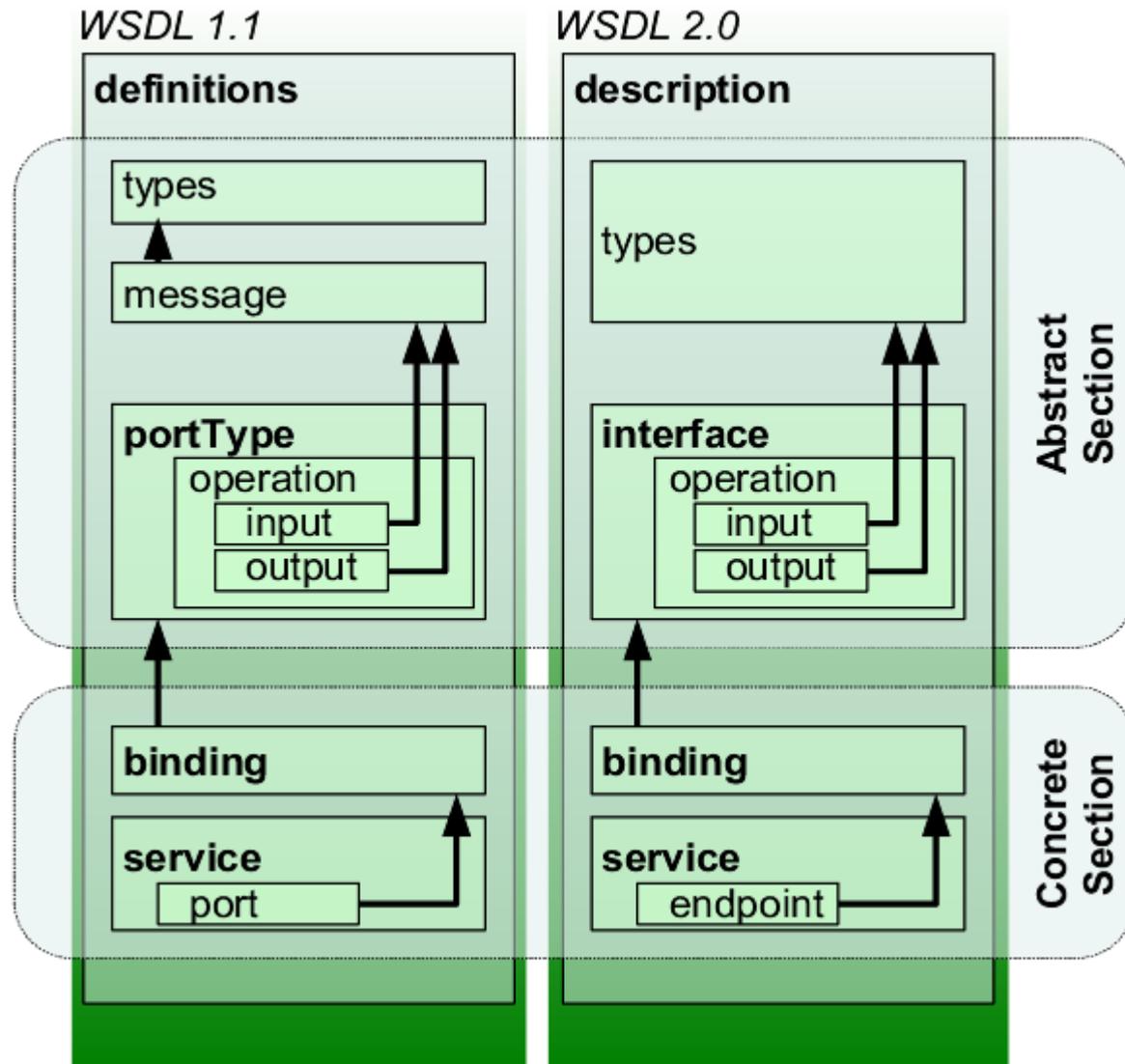


WSDL: WEB SERVICE DEFINITION LANGUAGE

5

- ◎ WSDL – это стандартный XML-документ, описывающий фундаментальные свойства Web службы, как то:
 - ◎ **Что это** – описание методов, предоставляемые Web службой;
 - ◎ **Как осуществляется доступ** – формат данных и протоколы;
 - ◎ **Где он расположен** – сетевой адрес службы (URI).

WSDL 1.1 VS WSDL 2.0



ПРИМЕР WEB СЛУЖБЫ

◎ Простой пример Web службы (Java)

```
@WebService
public class MyMath
{
    @WebMethod
    public int squared(int x)
    {
        return x * x;
    }
}
```

WSDL-документ

Namespaces

messages - сообщения

portTypes - методы

binding - связи

Определение службы

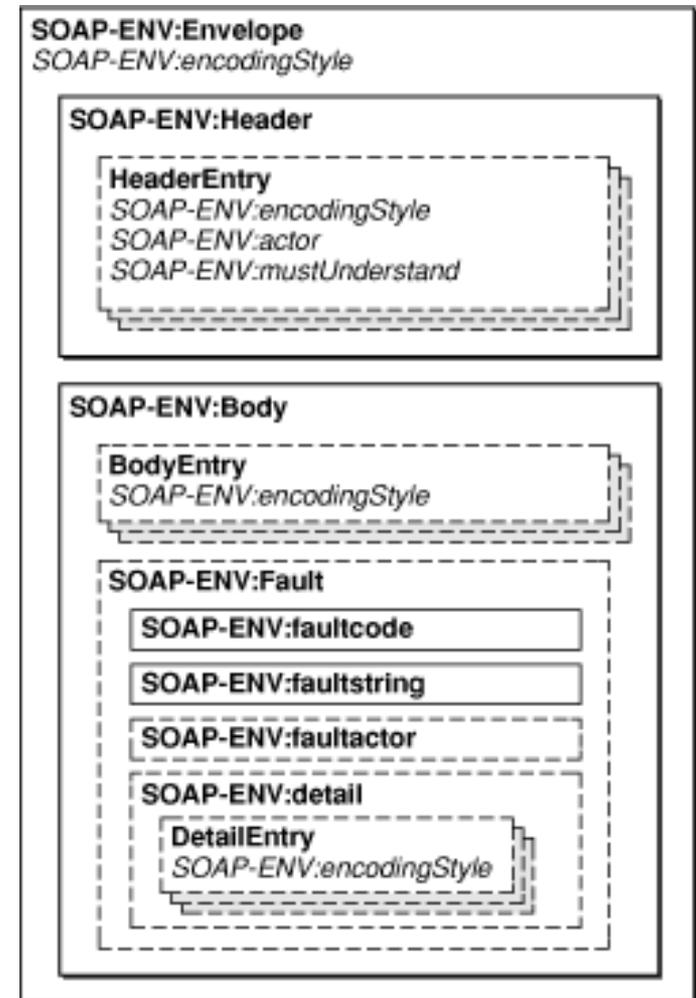
```
8 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<wsdl:definitions targetNamespace="http://DefaultNamespace"
  xmlns:apachesoap="http://xml.apache.org/xml-soap"
  xmlns:impl="http://DefaultNamespace"
  xmlns:intf="http://DefaultNamespace"
  xmlns:soapenc="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  xmlns:wSDL="http://schemas.xmlsoap.org/wSDL/"
  xmlns:wSDLsoap="http://schemas.xmlsoap.org/wSDL/soap/"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <wsdl:message name="squaredRequest">
    <wsdl:part name="in0" type="xsd:int"/>
  </wsdl:message>
  <wsdl:message name="squaredResponse">
    <wsdl:part name="squaredReturn" type="xsd:int"/>
  </wsdl:message>
  <wsdl:portType name="MyMath">
    <wsdl:operation name="squared" parameterOrder="in0">
      <wsdl:input message="impl:squaredRequest" name="squaredRequest"/>
      <wsdl:output message="impl:squaredResponse" name="squaredResponse"/>
    </wsdl:operation>
  </wsdl:portType>
  <wsdl:binding name="MyMathSoapBinding" type="impl:MyMath">
    <wsdlsoap:binding style="rpc" transport="http://schemas.xmlsoap.org/soap/http"/>
    <wsdl:operation name="squared">
      <wsdlsoap:operation soapAction=""/>
      <wsdl:input name="squaredRequest">
        <wsdlsoap:body encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
          namespace="http://DefaultNamespace" use="encoded"/>
      </wsdl:input>
      <wsdl:output name="squaredResponse">
        <wsdlsoap:body encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
          namespace="http://DefaultNamespace" use="encoded"/>
      </wsdl:output>
    </wsdl:operation>
  </wsdl:binding>
  <wsdl:service name="MyMathService">
    <wsdl:port binding="impl:MyMathSoapBinding" name="MyMath">
      <wsdlsoap:address location="http://localhost:8080/axis/testaccount/MyMath"/>
    </wsdl:port>
  </wsdl:service>
</wsdl:definitions>
```

SOAP (УЖЕ НЕ ТОЛЬКО SIMPLE OBJECT ACCESS PROTOCOL)

- ◎ SOAP – это протокол, основанный на обмене XML-документами.
- ◎ SOAP определяется следующим образом: «SOAP это основанный на XML протокол обмена информацией в децентрализованной распределенной среде.

ЭЛЕМЕНТЫ СООБЩЕНИЯ SOAP

- ① Envelope (конверт) – корневой элемент сообщения.
- ① Header (заголовок) – не обязательный элемент сообщения. Может содержать дополнительную информацию для приложения, обрабатывающего запрос.
- ① Body (Тело) – обязательный элемент сообщения. Содержит вызовы необходимых методов и передаваемые параметры.



ШАБЛОН СООБЩЕНИЯ SOAP

```
<?xml version="1.0"?>
<soap:Envelope
xmlns:soap=http://www.w3.org/2001/12/soap-envelope
soap:encodingStyle="http://www.w3.org/2001/12/soap-encoding">
<soap:Header>
  ...
  ...
</soap:Header>
<soap:Body>
  ...
  ...
  <soap:Fault>
    ...
    ...
  </soap:Fault>
</soap:Body>
</soap:Envelope>
```

ПРИМЕР ЗАГОЛОВКА SOAP

- ⊙ В заголовке мы можем ввести новый элемент, не предусмотренный стандартом SOAP. Например, номер транзакции.
- ⊙ Атрибуты:
 - ⊙ `mustUnderstand` – получатель обязан обрабатывать этот элемент;
 - ⊙ `actor` – указывает конкретное приложение-получатель при обработке сообщения в цепочке.

```
<soap:Header>
```

```
<trans:Transaction  
xmlns:trans="http:  
//www.host.com/namespaces/space/"  
soap:mustUnderstand="1">
```

```
12
```

```
</trans:Transaction>
```

```
</soap:Header>
```

ТЕЛО СООБЩЕНИЯ SOAP

Запрос

```
<soap:Envelope xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
  <soap:Body>
    <getProductDetails xmlns="http://warehouse.example.com/ws">
      <productID>12345</productID>
    </getProductDetails>
  </soap:Body>
</soap:Envelope>
```

Ответ

```
<soap:Envelope xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
  <soap:Body>
    <getProductDetailsResponse xmlns="http://warehouse.example.com/ws">
      <getProductDetailsResult>
        <productID>12345</productID>
        <productName>Стакан граненый</productName>
        <description>Стакан граненый. 200 мл.</description>
        <price>9.95</price>
        <inStock>true</inStock>
      </getProductDetailsResult>
    </getProductDetailsResponse>
  </soap:Body>
</soap:Envelope>
```

СВЯЗЫВАНИЕ SOAP И HTTP

- ⊙ Передача SOAP сообщений происходит поверх HTTP – протокола посредством запроса POST (начиная со стандарта SOAP 1.2 возможно применение GET)
- ⊙ Стандартный протокол связи:
 - ⊙ Клиент посылает запрос
 - ⊙ Сервер отвечает ОК

```
POST /InStock HTTP/1.1
Host: www.stock.org
Content-Type:
application/soap+xml;
charset=utf-8
Content-Length: nnn
...
```

```
HTTP/1.1 200 OK
Content-Type:
application/soap; charset=utf-
8
Content-Length: nnn
...
```

СОВЕТЫ ПО ПРОЕКТИРОВАНИЮ RPC СЕРВИСОВ

RPC: «Плоский API»

- ⊙ «Плоский API»: создание интерфейсов, которые выглядят как методы классов

```
@WebMethod(operationName = "ReserveRentalCar")
public RentalOptions ReserveRentalCar (
    @WebParam( name = "RentalCity") String RentalCity,
    @WebParam( name = "PickupMonth") int PickupMonth,
    @WebParam( name = "PickupDay") int PickupDay,
    @WebParam( name = "PickupYear") int PickupYear,
    @WebParam( name = "ReturnMonth") int ReturnMonth,
    @WebParam( name = "ReturnDay") int ReturnDay,
    @WebParam( name = "ReturnYear") int ReturnYear,
    @WebParam (name = "RentalType") String RentalType )
{ // implementation would appear here }
```

- ⊙ Такой API очень не гибкий, и очень хрупкий, т.к. в нем невозможно даже изменить последовательность параметров без необходимости замены кода во всех клиентах.
- ⊙ Возможное решение: использование одного аргумента-сообщения.

RPC: ПОСРЕДНИКИ

- ⦿ Не смотря на то, что можно формировать RPC-сообщения вручную, на клиентской стороне чаще всего используются посредники (proxy), которые инкапсулируют процесс сетевого взаимодействия. В этом случае, с клиентской точки зрения, процесс вызова удаленного метода не отличается от вызова локального метода.
- ⦿ Для генерации посредников используются специальные программные генераторы кода, которые на основе описания *клиентского интерфейса* (например, WSDL-документа) создают код вызова удаленной процедуры.
- ⦿ При изменении интерфейса сервиса, все клиенты должны регенерировать свои proxy-методы

RPC: АДРЕСАЦИЯ

- ⊙ Для обеспечения прозрачной адресации, необходимо чтобы клиенты не имели информации о конкретном расположении сервиса.
- ⊙ В этом случае его можно перенести или реплицировать (при необходимости)
- ⊙ Для реализации такой возможности необходимо использовать промежуточный «Соединитель сервисов» (Service Connector), который обеспечивает управление соединениями клиентов с сервисом, перенаправляя запросы от клиентов на реальный адрес используемого сервиса.