

Case-системы

Автор:

студент группы ВМИ-356

М.Е. Кутырева

Проверил:

Кандидат физ.-мат. наук, доцент,

Г.И. Радченко

Содержание

- Что такое case-системы?
- Виды, типы, категории case-систем
- Системы управления требованиями
- Continuous Integration
- IBM Software Architect
- Системы коллективной разработки ПО

Case-системы (Computer-Aided Software Engineering) - средства разработки программных и организационно-управляющих систем.

Зачем их использовать?

- ошибок становится меньше;
- качество ПО выше;
- обслуживание проще.

До...



После =)



Case-системы:

- по типам – отражает внутреннюю ориентацию на те или иные процессы ЖЦ;
- по категориям – степень интегрирования по выполняемым функциям.

Классификация по типам:

- репозиторий, являющийся основой CASE-средства;
- графические средства анализа и проектирования;
- средства разработки приложений;
- средства конфигурационного управления;
- средства документирования;
- средства тестирования;
- средства управления проектом;
- средства реинжиниринга.

Классификация по категориям:

- *tools* - вспомогательные программы;
- *toolkit* - пакеты разработки;
- *workbench* - инструментальные средства.

Классификация по области действия в ЖЦ ПО:

- Upper CASE;
- Middle CASE;
- Lower CASE;

Дополнительная (объединенная) классификация (по использованию):

- анализ и тестирование;
- для проектирования баз данных и файлов;
- для процесса реализации;
- для процесса внедрения;
- для сопровождения и реинженерии;
- для управления проектом.

Системы управления требованиями

- **Управление требованиями** – процесс, включающий идентификацию, выявление, документацию, анализ, отслеживание, приоретизацию требований, достижение соглашений по требованиям, управление этими изменениями
- **Требование:**
 - условие или возможность, необходимые для решения проблем или достижения целей;
 - условие или возможность, которыми должна обладать система или системные компоненты, чтобы выполнить контракт или удовлетворить каким-либо стандартным документам;
 - документирование вышеописанных пунктов.



Характеристики требований

- единичность;
- завершенность;
- последовательность;
- атомарность;
- отслеживаемость;
- актуальность;
- выполнимость;
- недвусмысленность;
- обязательность;
- проверяемость.

Группы требований

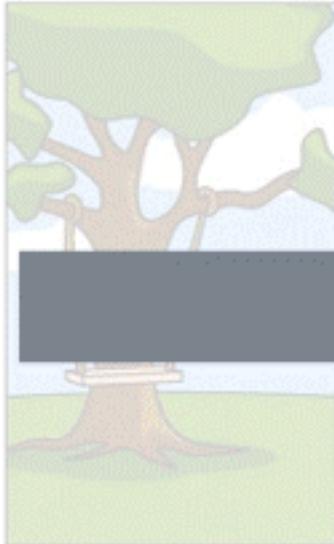
- *Функциональные* – реализация самой бизнес-функции;
- *Управленческие* – администрирование, безопасность, размещение;
- *Эргономические* – удобство пользователя;
- *Архитектурные* – к архитектуре системы;
- *Взаимодействия* – существующие+новые
- *Сервисного уровня* – поведение сервиса, качество входных/выходных данных и т.д.

Топ-системы наших дней

- IBM Rational RequisitePro;
- IBM Rational /Telelogic DOORS;
- Borland Caliber RM.



Как объяснил клиент
чего он хочет



Как понял клиента
начальник проекта



Как описал проект
аналитик



Как написал
программист



Что было нужно
клиенту

Continuous Integration

- **Continuous Integration** – практика разработки ПО, заключающаяся в выполнении частых автоматизированных сборок проекта для скорейшего выявления и решения проблем интеграции.
- Один из приемов экстремального программирования

Если программисты разрабатывают
независимо друг от друга => интеграция –
конечная стадия => работа может **внезапно**
затянуться



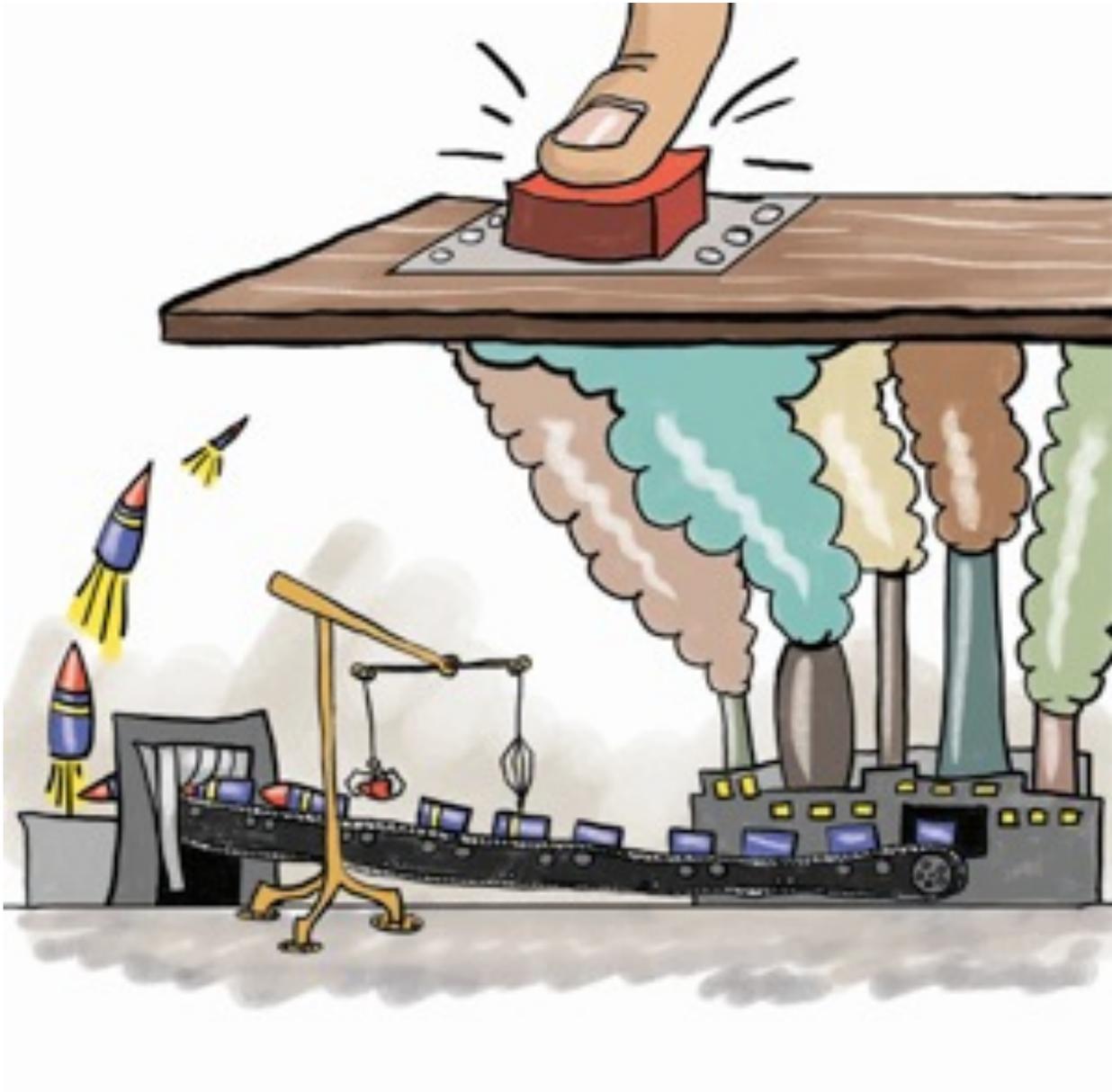
Continuous Integration - снижение трудоемкости интеграции, раннее обнаружение ошибок и недочетов



5 шагов внедрения **Continuous Integration**

- Реорганизация кода
 - Быстрая сборка
 - Возможность прогнать авто-тесты
- Настройка автоматической системы сборки
- Хранение всех рабочих версий продукта
- Тесты (наличие рабочего продукта)
- Соблюдение процесса разработки





IBM Software Architect

Почему это не боль, а радость

- разработка требований (SysML, UML);
- прослеживаемость требований;
- совместная работа в группах;
- визуальная разработка;
- поддержка ЖЦ ПО, интеграции с другими IBM Rational и прочие плюшки.

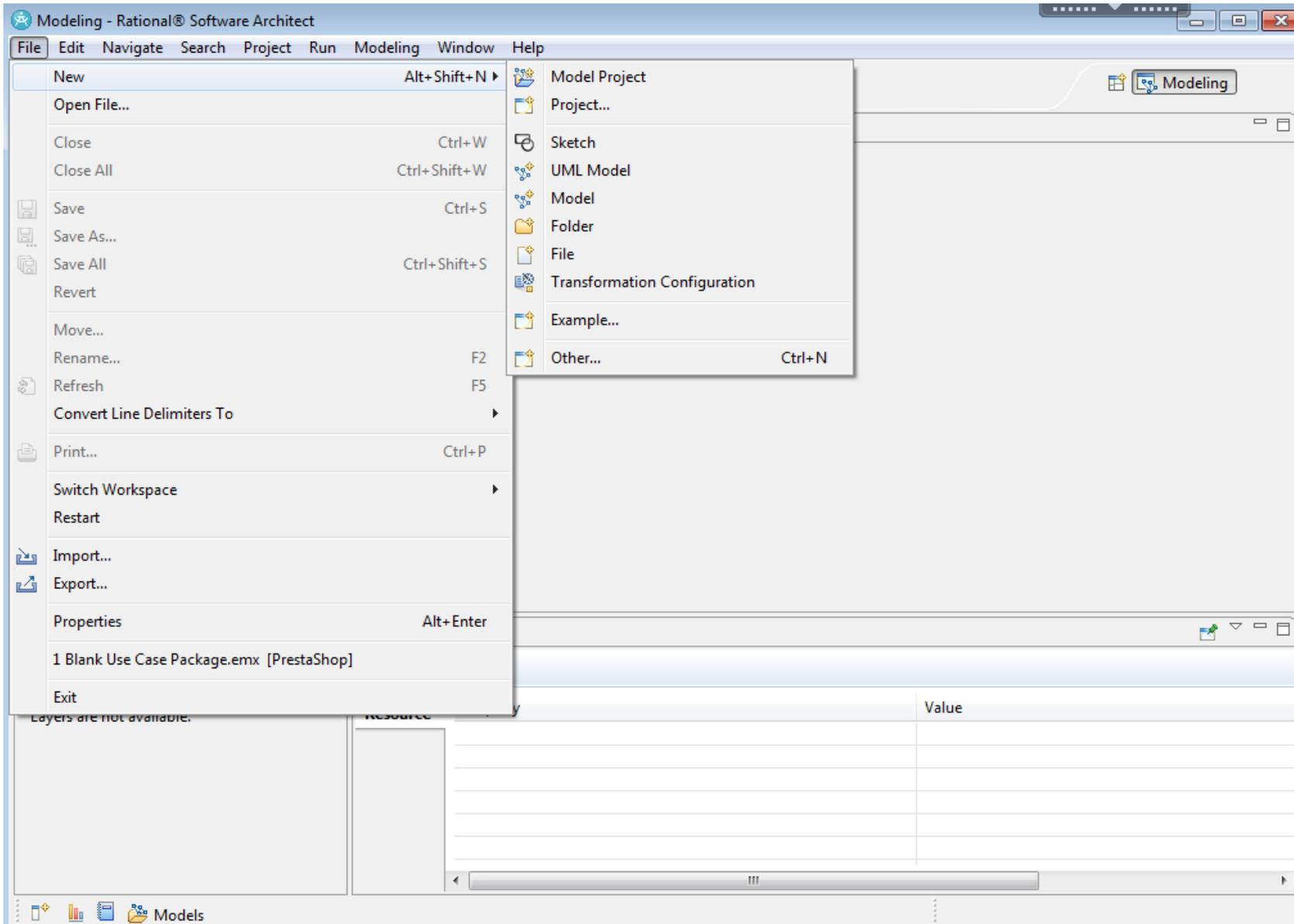
Задача: разработать приложение

Как будем это делать?

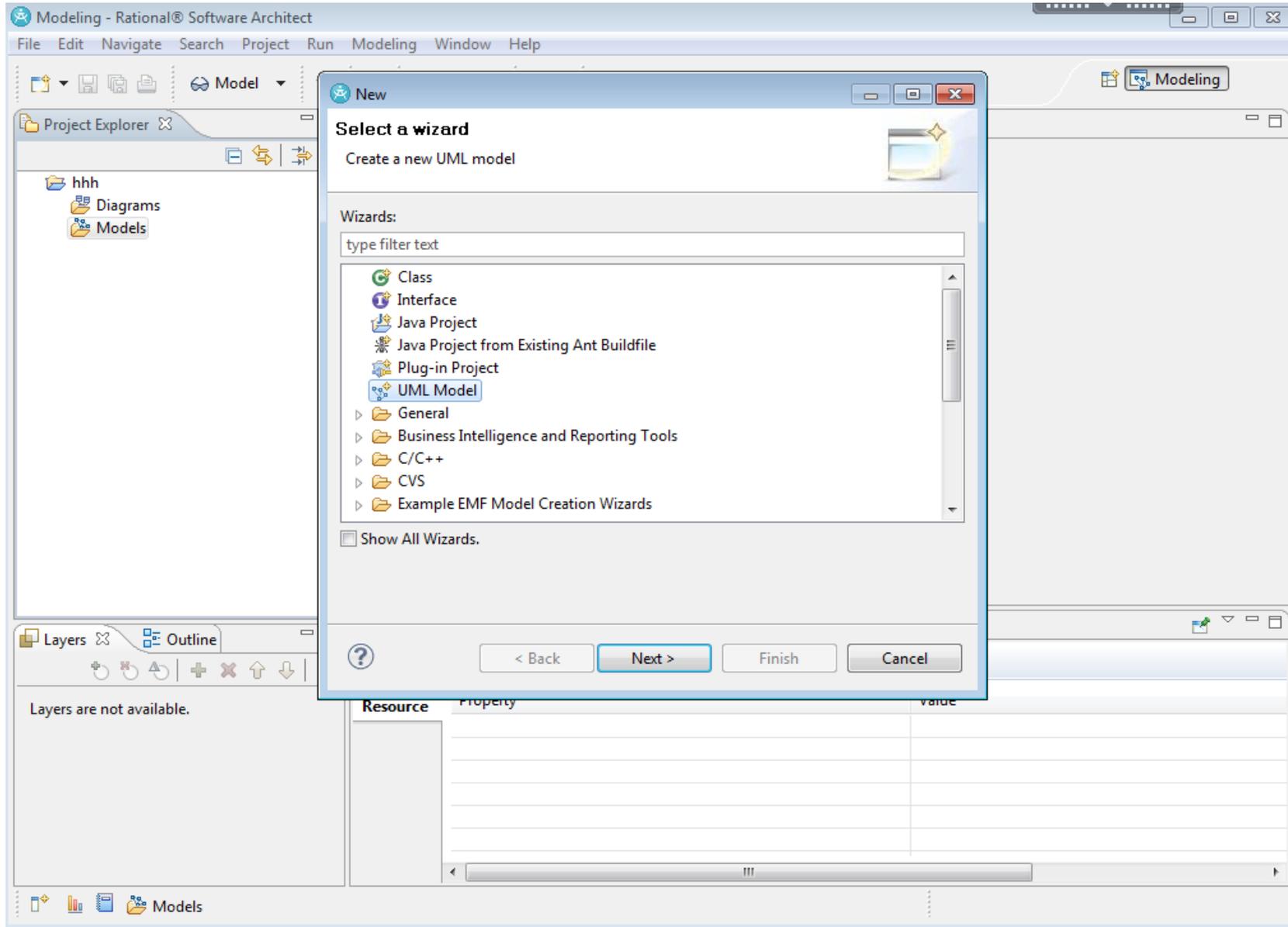
- создание UML проекта;
- построение use-case диаграммы;
- построение диаграммы классов;
- опубликование проекта;
- непосредственное преобразование UML в Java.

- создание UML проекта;
- построение use-case диаграммы;
- построение диаграммы классов;
- построение диаграммы последовательностей;
- опубликование проекта;
- непосредственное преобразование UML в Java.

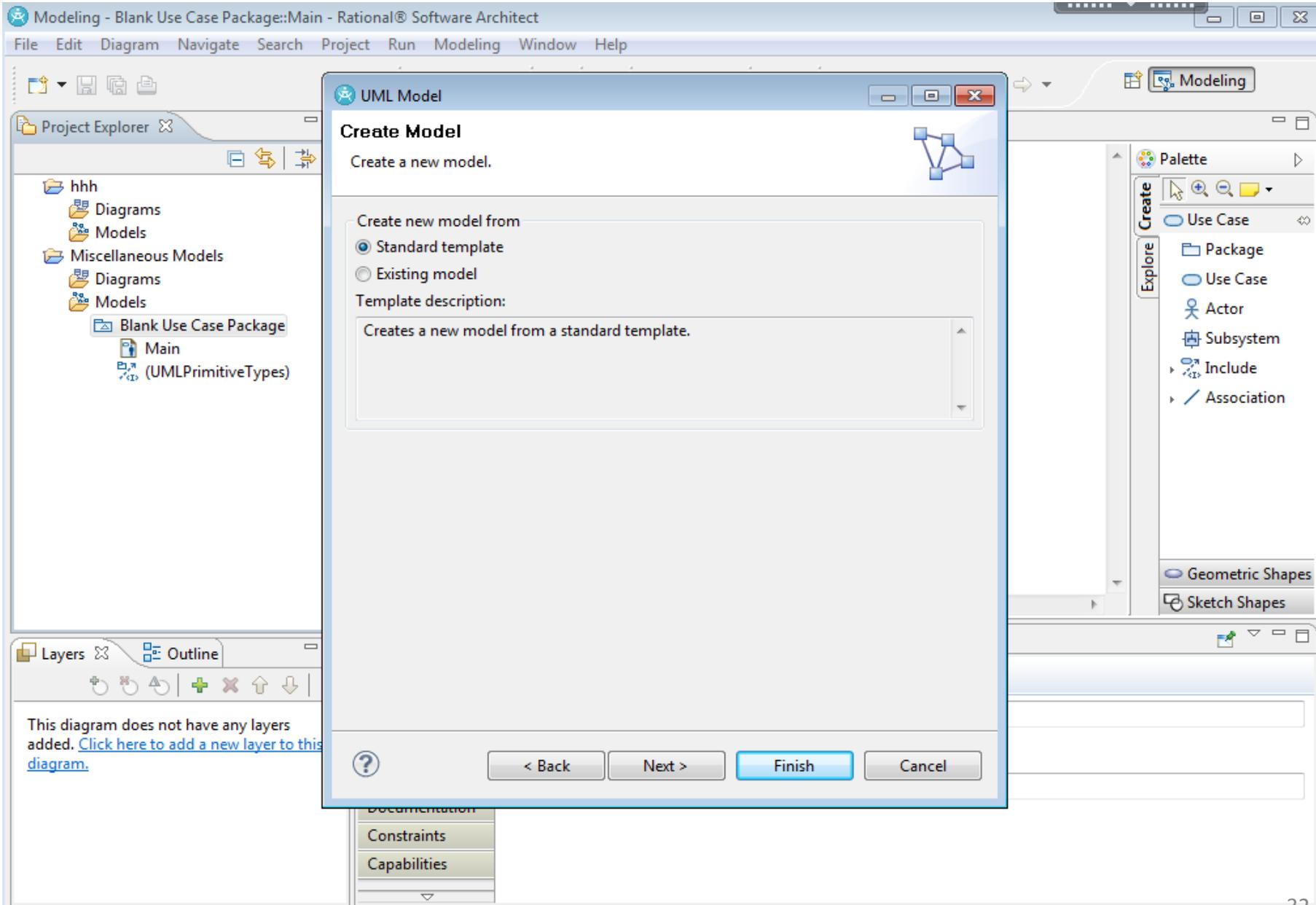
Меню > File > New > Project > Other.



Выбираем UML Project и щелкаем на Next



Выбираем какая должна быть модель и щелкаем на Finish

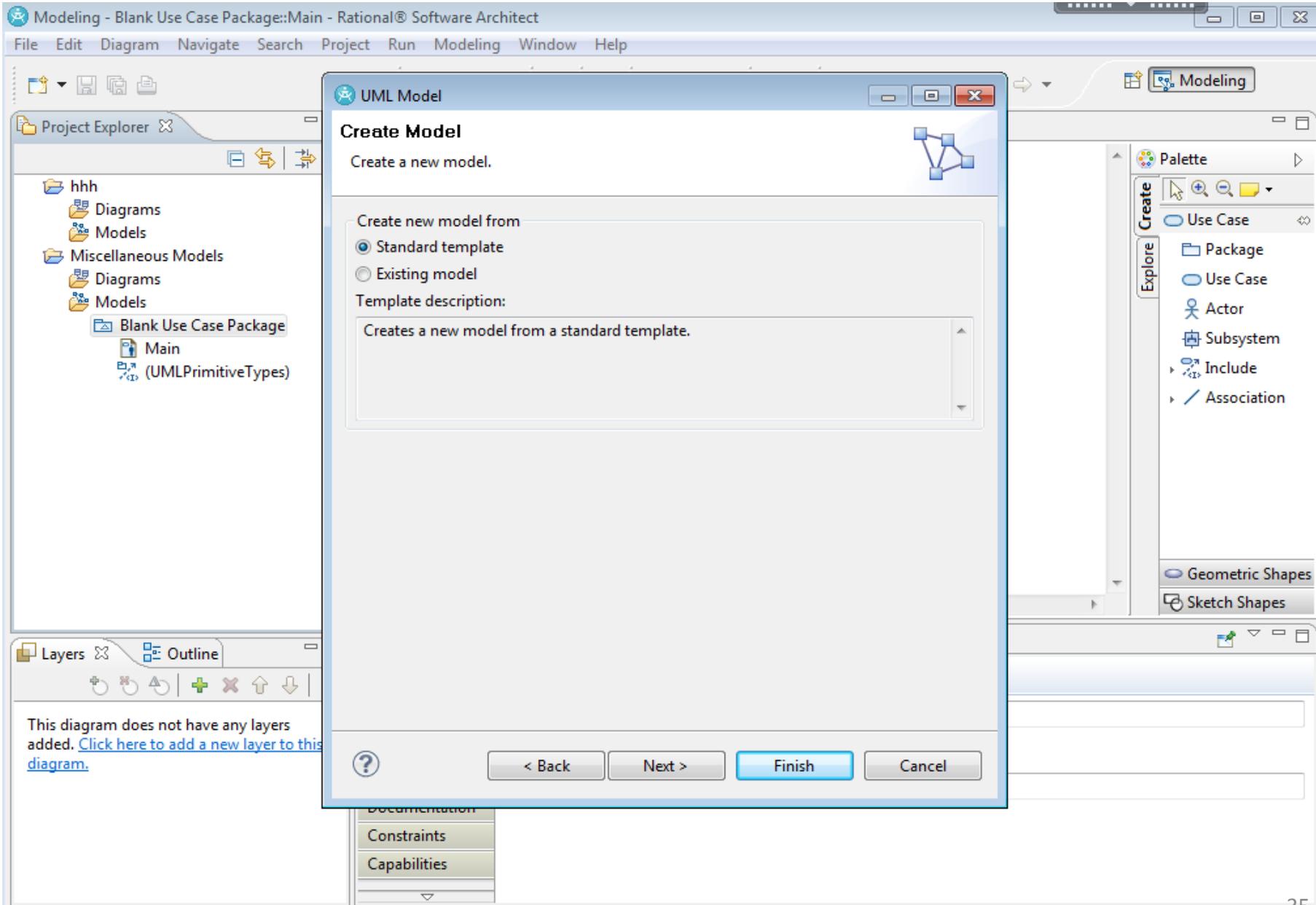


- создание UML проекта;
- построение use-case диаграммы;
- построение диаграммы классов;
- построение диаграммы последовательностей;
- опубликование проекта;
- непосредственное преобразование UML в Java.

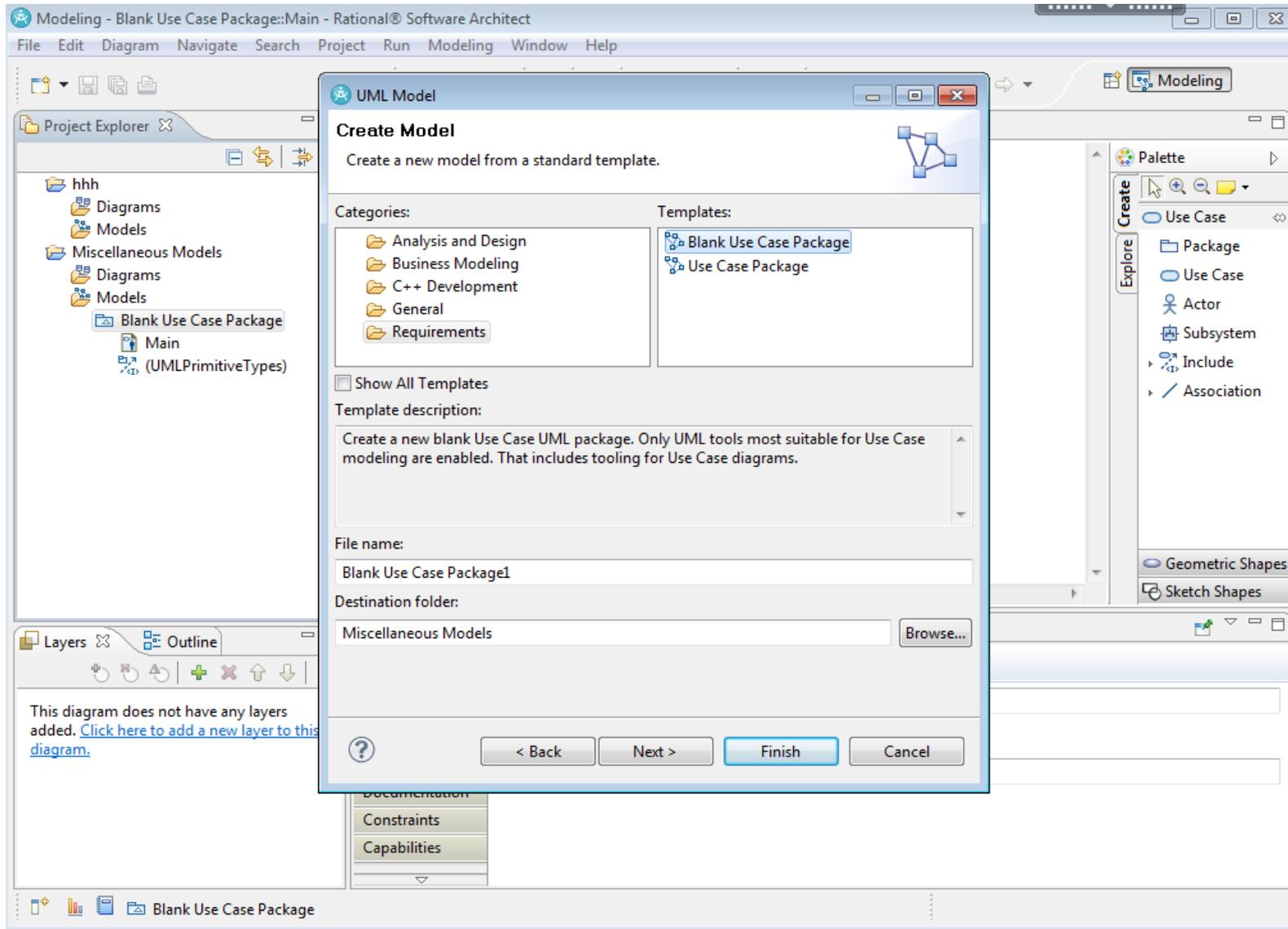
Как сделать магию?

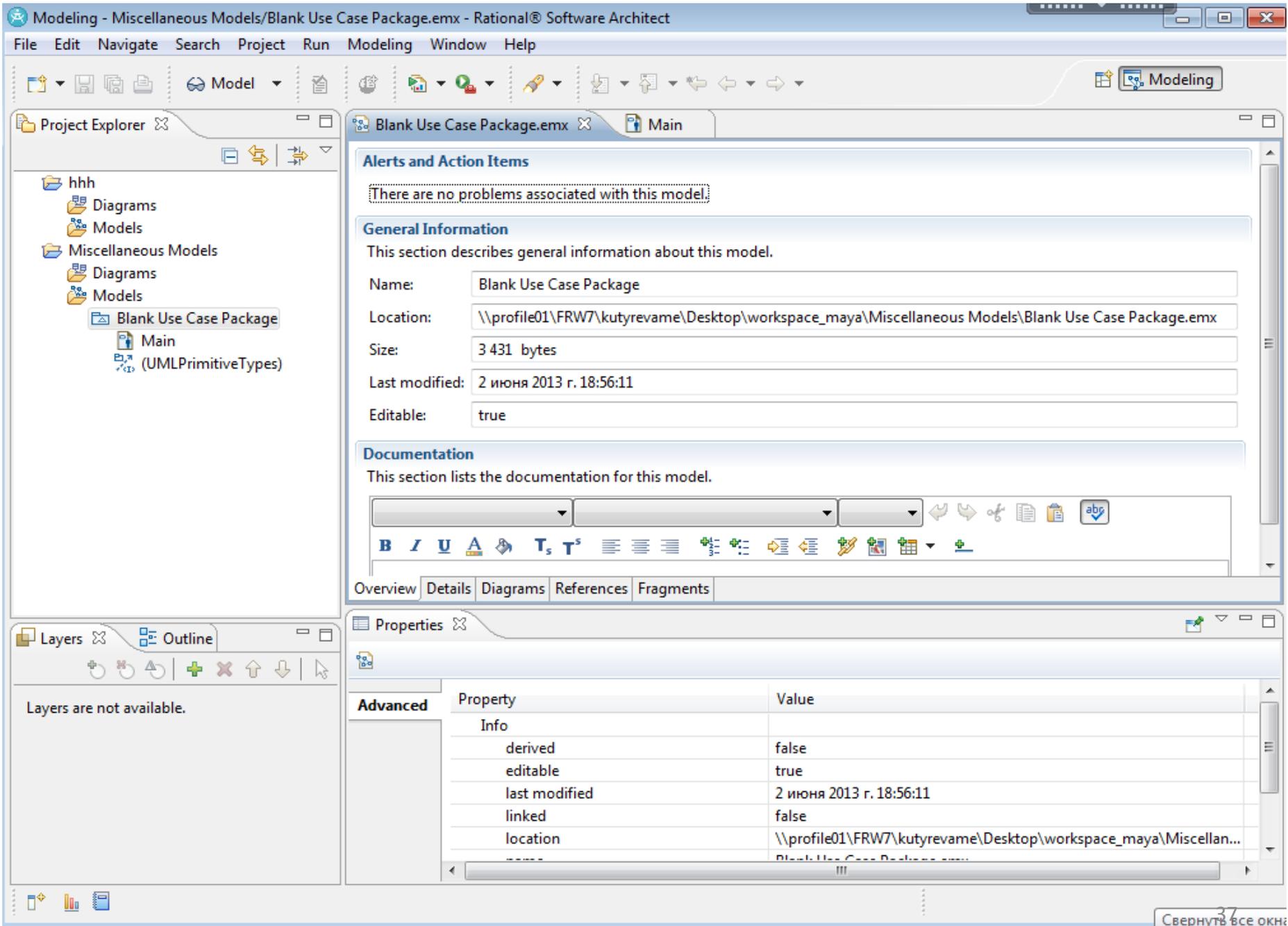
1. выбираем вкладку Model Explorer
кликаем правой кнопкой на ранее созданный проект;
2. если его нет выполняем алгоритм
«создание UML проекта»;

Выбираем какая должна быть модель и щелкаем на Next



В контекстном меню выбираем Requirements> Blank Use Case Package, жмем Finish





Project Explorer

- hhh
 - Diagrams
 - Models
- Miscellaneous Models
 - Diagrams
 - Models
 - Blank Use Case Package
 - Main
 - (UMLPrimitiveTypes)

Blank Use Case Package.emx Main

Palette

Create

- Use Case

Explore

- Package
- Use Case
- Actor
- Subsystem
- Include
- Association

Geometric Shapes

Sketch Shapes

Layers Outline

This diagram does not have any layers added. [Click here to add a new layer to this diagram.](#)

Properties

<Model> Blank Use Case Package

General

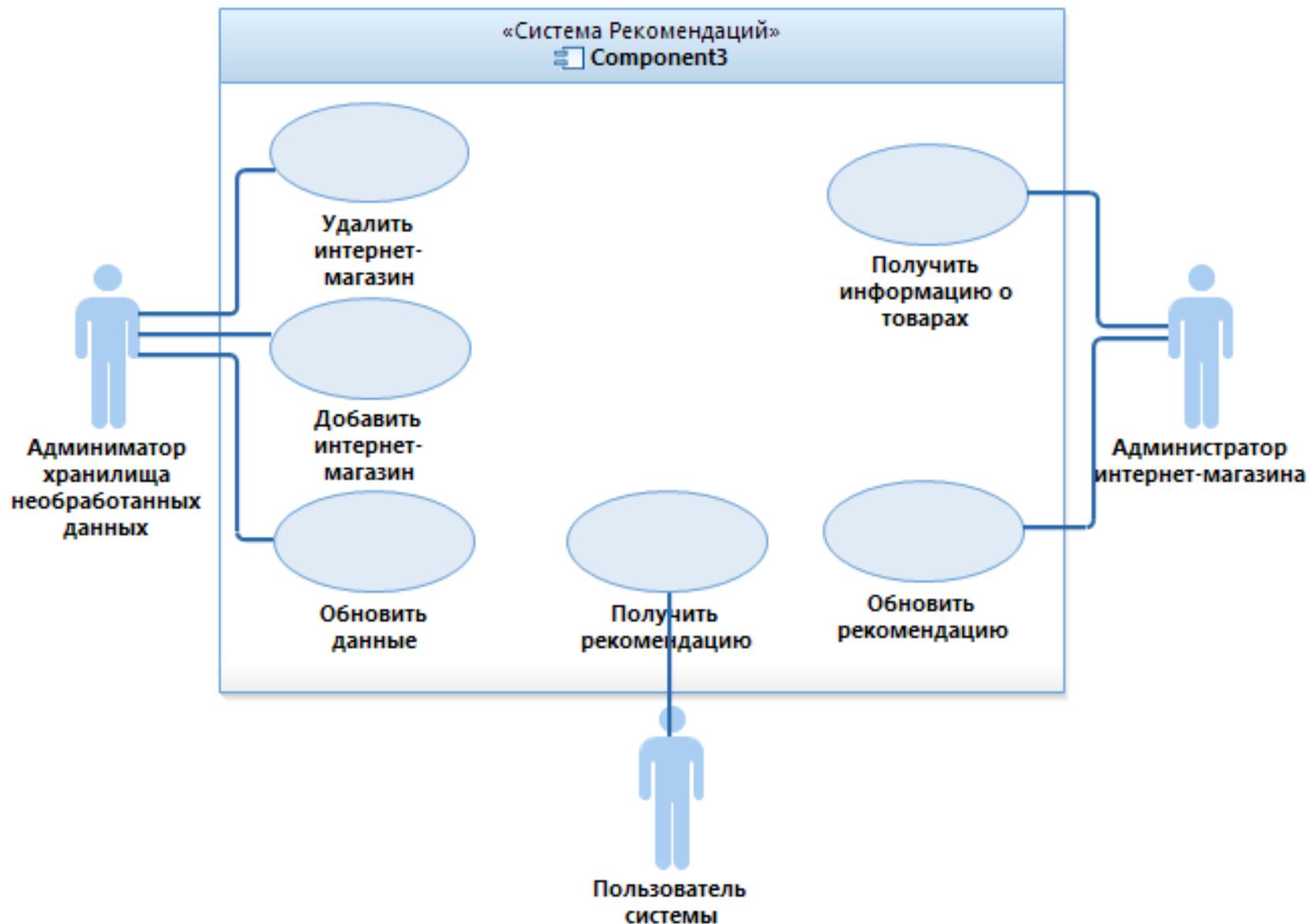
Name: Blank Use Case Package

Visibility: Public Private Protected Package

Viewpoint:

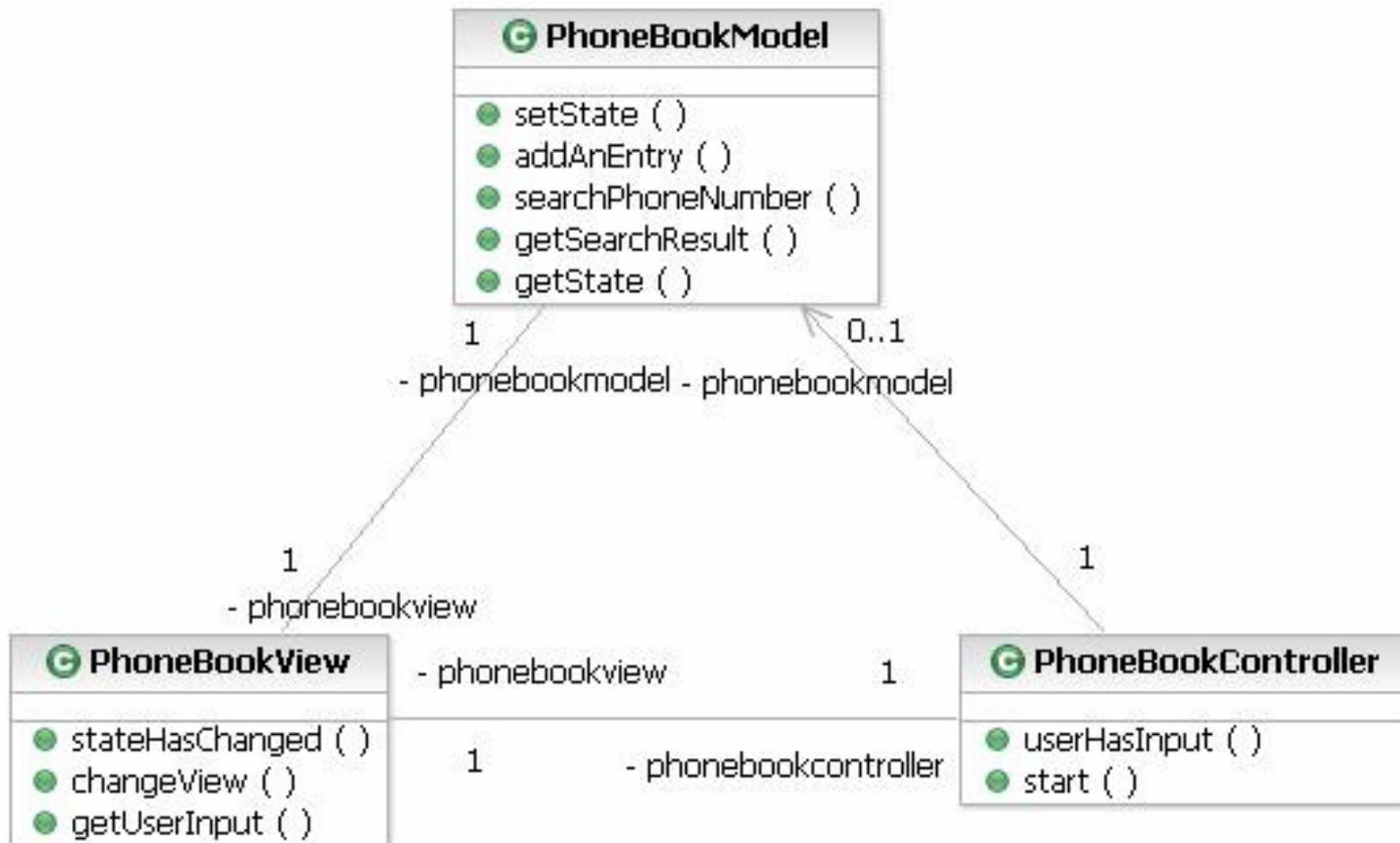
Что для необходимо знать для создания диаграммы use case?

- Актеры (существительное)
- Что они могут делать? (глагол)



- создание UML проекта;
- построение use-case диаграммы;
- построение диаграммы классов;
- построение диаграммы последовательностей;
- опубликование проекта;
- непосредственное преобразование UML в Java.

Вот такой результат



- создание UML проекта;
- построение use-case диаграммы;
- построение диаграммы классов;
- опубликование проекта;
- непосредственное преобразование UML в Java.

Phone Book UML Model UML Documentation - Microsoft Internet Explorer

File Edit View Favorites Tools Help

Address C:\HelloWorldSeries\RSA_Web\content_Pd26QF0rEdqXJ6DvU-6Lfg_root.html Go

Phone Book UML Model UML Documentation

[All Elements](#)

Packages

All Elements

- [Add an entry](#)
- [Any User](#)
- [Collaboration1](#)
- [PhoneBookController](#)
- [PhoneBookModel](#)
- [PhoneBookView](#)
- [Search for a phone number](#)

All Diagrams

- [Class Diagram](#)
- [Sequence Diagram](#)
- [Use Case Diagram](#)

Model Phone Book UML Model

Classifiers

- [Add an entry](#)
- [Any User](#)
- [Collaboration1](#)
- [PhoneBookController](#)
- [PhoneBookModel](#)
- [PhoneBookView](#)
- [Search for a phone number](#)

Diagrams

- [Class Diagram](#)
- [Sequence Diagram](#)
- [Use Case Diagram](#)

- создание UML проекта;
- построение use-case диаграммы;
- построение диаграммы классов;
- опубликование проекта;
- **непосредственное преобразование UML в Java.**

```

public class PhoneBookController {
    /**
     * Comment for <code>phonebookmodel</code>
     * @generated "UML to Java (com.ibm.xtools.transform.uml2
     */
    private PhoneBookModel phonebookmodel;

    /**
     * Comment for <code>phonebookview</code>
     * @generated "UML to Java (com.ibm.xtools.transform.uml2
     */
    private PhoneBookView phonebookview;

    /**
     * @generated "UML to Java (com.ibm.xtools.transform.uml2
     */

    public void userHasInput() {
        // TODO Auto-generated method stub
    }

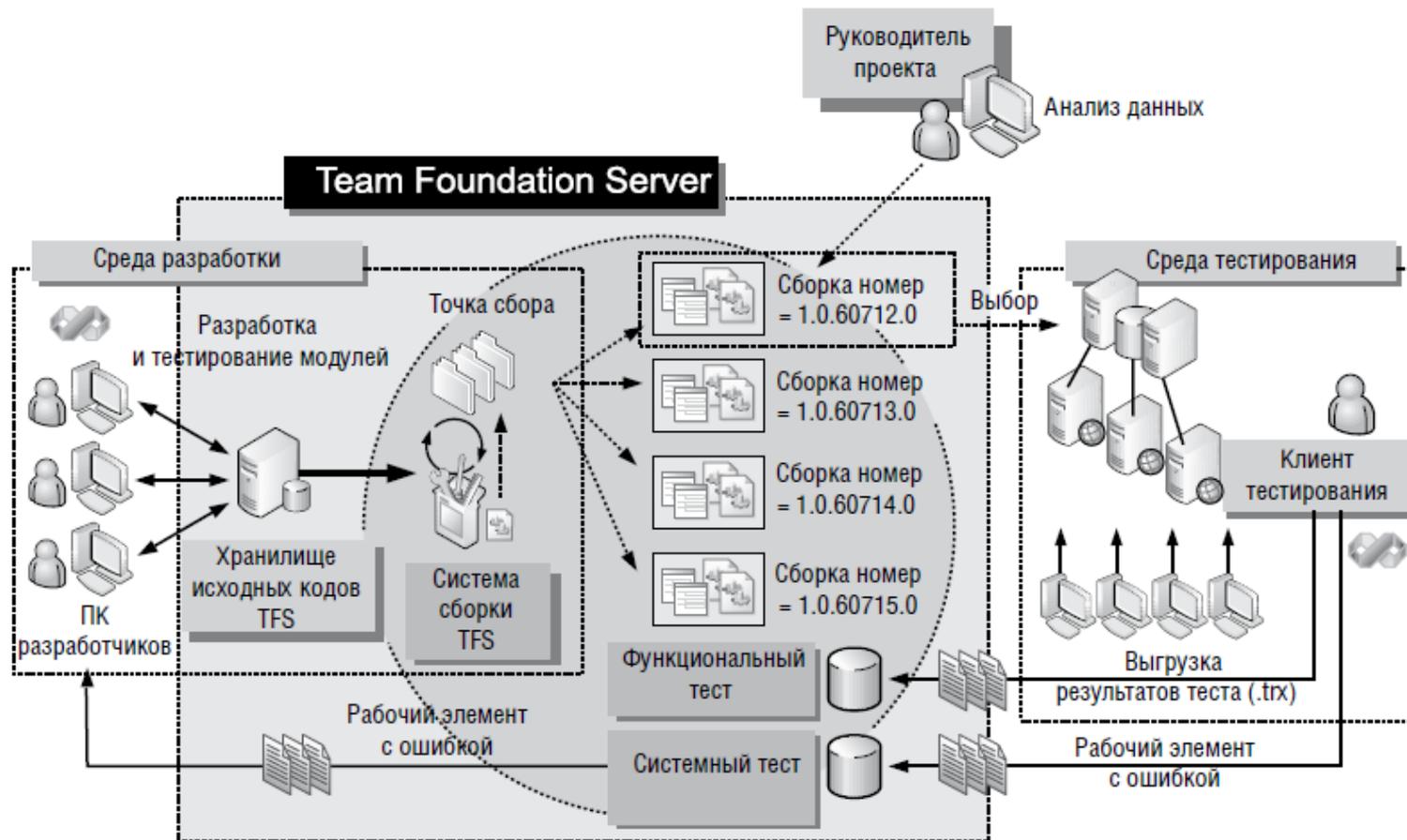
    /**
     * @generated "UML to Java (com.ibm.xtools.transform.uml2
     */

    public void start() {
        // TODO Auto-generated method stub
    }
}

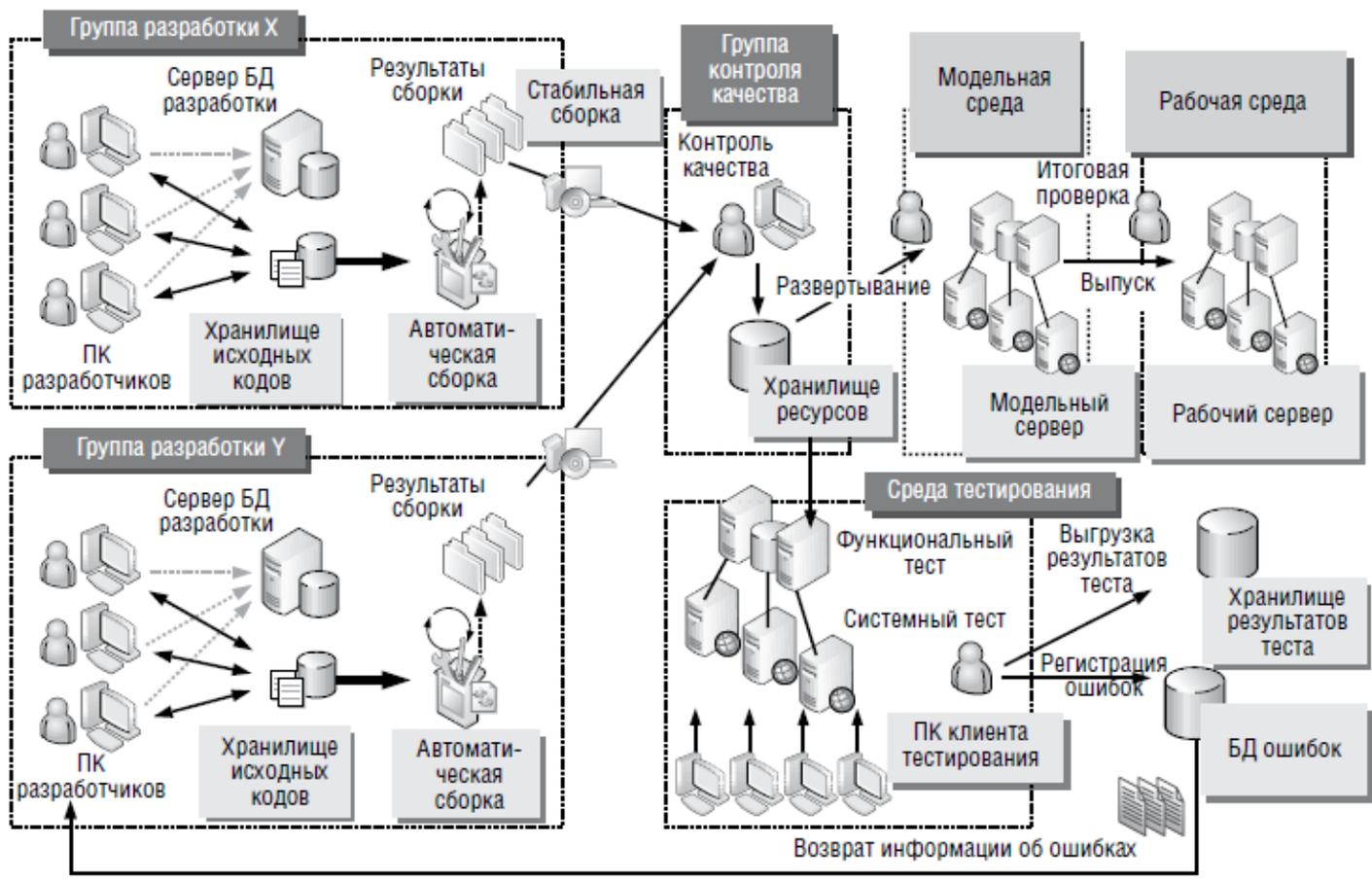
```

**Системы поддержки коллективной
разработки ПО
(Microsoft Team Foundation Server)**

Логический документооборот



Логическая организация работы в группах разработки



Физическая среда

